Konsep dasar game Rahmat

1. Judul : Belum ada judul
2. Fun : Fantasy, Challenge
3. Core Experience : “Mempelajari kembali kebudayaan Indonesia sebagai ahli kebudayaan nusantara dari masa depan dengan menyelesaikan tantangan, puzzle, kuis yang menarik, serta tidak membosankan.”
4. Core Direction :
   1. Keyword :
      1. Colorful: Game ini memiliki tema yang penuh warna, dengan desain karakter yang kartun sekali.
      2. Adventure to The Past : Pemain akan kembali ke masa lalu demi mempelajari kebudayaan.
      3. Culture Expert Race : Pemain berlomba dengan AI dalam cerita untuk menjadi Ahli Kebudayaan di Indonesia.
      4. Culture Challenge : Pemain akan diberi tantangan yang berhubungan langsung dengan suatu budaya.
5. Pitch : Menjadi ahli budaya Indonesia terhebat dengan kembali ke masa lalu untuk mengumpulkan semua informasi tentang kebudayaan Indonesia.
6. Core Loop :